

Pravidla ke hře Rosenberg

1. Základní pravidla

- Organizátor má vždy pravdu.
- K hradu se hráč chová adekvátně statutu Národní památka.
- Hráč je povinen přečíst si všechny doprovodné dokumenty ohledně reálií, historie a všeobecného přehledu.
- Hráč dodržuje zásady LF a nekazí hru ostatním.
- Sraz kreténů je na jiném hradě.

2. Obecné informace

Hra je založená na tom, že každý důsledně hraje svoji roli. Chování je hlavně ovlivněno vírou v Boha, ale i vírou v mystické bytosti. Je třeba si uvědomit, že v 15. století jistě skoro všichni věřili na strašidla, mýtické a fantastické bytosti atd. A protože v ně věřili, ty bytosti opravdu existovali. I na tomto faktu bude založená část hry. Nechceme aby někdo křičel co je to za fantazárnu, když uvidí ducha nebo hejkala. K tomuto tématu je podrobnější dokument – o smýšlení středověkých lidí, který je (bude) na stránkách.

Všechny vaše herní počiny také musíte hlásit Mikimu (hlavní dějový org), pokud nebude k dispozici, vedlejší dějoví orgové jsou Viktor a Stehno. Je nutné, aby věděli co kdo přesně dělá a říkejte jim všechno – i zdánlivě nepodstatné věci – to jestli jsou podstatné pak vyhodnotí sami.

3. Kostýmy, výstroj a výzbroj

Kostýmy jsou jasně dané dobou. Nebudeme důsledně dbát na dataci, nicméně pokud někdo přijede v normance nebo v barokním klobouku, je kretén (viz základní pravidla). Zbraně jsou neomezené, ale musí sedět k postavě. V noci je nutné používat zbraně měkké. Pokud si nejste něčím jisti, kontaktujte organizátora. Stejně tak s výstrojí. Věřím, že jste lidé zkušení a s těmito věcmi nemáte problém, ale zase – pokud si nejste jistí, kontaktujte nás.

4. Boj, zranění, smrt

Boj bude probíhat reálně. Zakázáno je útočit na hlavu bez helmy, krk a rozkrok. Životy nejsou, zranění se reálně hrají. Vždy je nutné rozumně zvážit o jaké zranění se jedná – pokud vás někdo řízne nožem do nohy, tak budete kulhat, pokud vám dá někdo plný zásah halapartnou do nohy, tak tu nohu prostě nemůžete používat vůbec a je třeba neprodlená pomoc felčara. Další věcí jsou zbroje – je jasné, že nožem plátovou zbroj neproříznete. K bojům bude docházet nejspíš jen zřídka. Důležitá věc – hráč, který není usmrčen důkladně (setnutí apod.) prožívá ještě 10 minut umírání. Během těchto 10 minut může např.

někomu sdělit důležité tajemství, může být proveden pokus o záchranu života atd. Jestliže někdo definitivně zemře, vyhledá Mikiho, který s ním vyřeší co dál.

5. Ubytování, strava

Vše ohledně této problematiky naleznete na stránkách v článku **Ubytování a strava**. Toto je velice důležitý dokument.

6. Závěr

Obecně platí – jestliže není něco jasné, tak se zeptejte. Dějové linky, postavy a historii řeší MIKI (hofyland ID FINN) jeho mail je micki(zavináč)email.cz, vše ostatní řeší ADAM (hofyland ID ARMON) mail a-pesta(zavináč)volny.cz